

## **Regulament Tenis 4.0**

1. Jucam pentru distractie, pentru networking si pentru miscare.
2. Incercam sa avem cat mai putine reguli si cat mai multa libertate. NU este un turneu profesionist. De regulile de la masa verde este insa nevoie datorita experientelor din turneele anterioare. Pur si simplu e mai bine ca lucrurile sa fie cunoscute de la inceput.
3. Exista posibilitatea la un moment dat sa ne dam seama ca lipseste o regula din prezentul regulament. O vom adauga pe parcurs.
4. In turneu sunt inscrisi 48 de jucatori impartiti in 8 grupe de cate 6. Se desemneaza la inceputul turneului 8 capi de serie #1 si 8 capi de serie #2
5. Primii 2 participanti din fiecare grupa merg mai departe, in optimile de finala.
6. Dupa faza grupelor tabloul arata astfel:

### **Optimi**

- a. A1 vs E2
- b. A2 vs E1
- c. B1 vs F2
- d. B2 vs F1
- e. C1 vs G2
- f. C2 vs G1
- g. D1 vs H2
- h. D2 vs H1

### **Sferturi**

A1E2 vs B1F2  
A2E1 vs B2F1  
C1G2 vs D1H2  
C2G1 vs D2H1

### **Semifinale**

A1E2B1F2 vs C1G2D1H2  
A2E1B2F1 vs C2G1D2H1

### **Finala mica**

Pierzatorii semifinalelor

### **Finala mare**

Castigatorii semifinalelor

7. In faza grupelor se joaca in sistem cel mai bun din 3 seturi, dupa faza grupelor, fiecare pereche decide de comun acord daca joaca 2/3 sau 3/5. In caz de disputa, implicit se joaca 2/3, cu exceptia finalelor care se joaca automat 3/5
8. In faza grupelor se acorda 1p pentru victorie, 0p pentru infrangere. In caz de egalitate la puncte departajarea se face, in ordine, pe baza setaverajului (% seturi castigate din total jucate), gameaverajului (% gameuri castigate din total jucate), numarul absolut de seturi castigate, numarul absolut de gameuri castigate
9. Inainte de meci cu minim o zi se trimite prin email la [mircea@scarlatescu.ro](mailto:mircea@scarlatescu.ro) locatia si ora meciului. Acestea se vor posta pe pagina turneului iar spectatorii sunt intotdeauna bineveniti. Participantii stabilesc de comun acord locul si data desfasurarii meciului si platesc 50 – 50 terenul. Meciurile se stabilesc telefonic, direct de catre participanti.
10. Dupa fiecare meci se comunica tot pe [mircea@scarlatescu.ro](mailto:mircea@scarlatescu.ro) scorul meciului
11. Faza grupelor este limitata in timp, cu limita anuntata la inceputul turneului. Dupa aceasta data, implicit, toate meciurile ne jucate se considera cu 0p pentru ambii participanti.
12. Partidele care nu se pot incheia in timpul alocat la inchirierea terenului sau se intrerup datorita conditiilor meteo se reiau la o ora / data ulterioara anuntata si la [mircea@scarlatescu.ro](mailto:mircea@scarlatescu.ro), de la scorul inregistrat inainte de intrerupere, rejucarea partidelor nefiind permisa.
13. Masa verde:
  - a. Daca ambii parteneri vin cu mingi, se joaca cu cele mai noi/ tari mingi
  - b. In caz de retragere inainte de faza grupelor, un jucator poate fi inlocuit de o rezerva
  - c. Daca un jucator se retrage dupa ce a jucat o parte din meciurile din grupa, toate meciurile sale se anuleaza si NU mai este inlocuit de o rezerva
  - d. Daca un jucator se retrage/ abandoneaza dupa faza grupelor pierde automat meciul si adversarul merge mai departe
  - e. In caz de conflicte legate de programarea meciurilor, in care adversarii nu pot cadea de acord asupra datei si orei, ambii vor trimite un email la [mircea@scarlatescu.ro](mailto:mircea@scarlatescu.ro). In urma emailului se vor propune 2 date celor doi participanti. Daca nu mai sunt posibile 2 date se va propune una singura. In cazul in care niciuna din date nu este convenabila participantilor, ambii obtin 0p din meciul respectiv. In cazul in care fiecare participant este de acord cu cate o data, dar ele nu coincid, se va repropune o singura data, care daca nu este acceptata de ambii participanti se va considera meci anulat, deci 0 puncte pentru ambii participanti. In situatia in care un

participant accepta ultima data propusa iar celalalt nu, ultimul va pierde meciul cu 6-0, 6-0.

**14. Vom avea inca doua sub-turnee, dupa cum urmeaza:**

- a. Pentru ca in perioada optimi – finala, cei mai putin norocosi (pierzatorii din grupe) sa nu se plictiseasca, se va juca un turneu paralel, „Liga Juniorilor” cu 32 de participanti, cu aceleasi reguli ca si „Liga campionilor”. Se va face o noua tragere la sorti, cu noi capi de serie (locul 3 din fiecare grupa „liga campionilor” devine cap de serie in „liga juniorilor”, locul 4 devine cap de serie 2 si asa mai departe). Desigur, daca unii dintre participanti nu vor mai dori sa se inscrie, vom gasi o solutie de a forma 8 grupe din care sa mearga mai departe primii 2 clasati, chiar si cu riscul de a forma grupe inegale ca si numar de participanti (prin tragere la sorti).
- b. Pierzatorii din optimile „Ligii Campionilor” vor juca un mini turneu, cu 2 grupe a cate 4 oameni, din care primii doi din fiecare grupa merg mai departe, direct in semifinale